

Сравнение временных интервалов выполнения алгоритмов на разных по количеству элементов последовательностях

В.И. Рыбас, email: rwi@mail.ru

МБОУ лицей №4 г. Россоши Россошанского муниципального района

***Аннотация.** Рассмотрено решение задачи на обработку последовательности элементов переборным (неэффективным по количеству операций и по памяти) и эффективным алгоритмами на языках программирования Pascal, Python и Java. Приведены сравнительные характеристики временных затрат при решении с небольшим (до 100) и большим (до 100000) количеством элементов последовательности.*

***Ключевые слова:** время выполнения программы, количество исходных данных в последовательности, эффективность алгоритма.*

Введение

ЕГЭ по информатике и ИКТ всегда считался одним из самых сложных, но и одним из наиболее востребованных экзаменов среди выпускников. Такая ситуация связана прежде всего с запросами в качестве обязательного экзамена по информатике среди перспективных направлений подготовки ВУЗов. Самым важным изменением в ЕГЭ по информатике и ИКТ в 2021 году является компьютерная форма проведения экзамена.

1. Факторы, влияющие на выбор алгоритмов при решении задания №27 ЕГЭ по информатике

Одним из самых сложных заданий ЕГЭ по информатике и ИКТ является задание №27, решением которого должна быть программа, написанная на одном из языков программирования, позволяющая обработать последовательность элементов записанных в файле данных. Компьютерная форма проведения экзамена предполагает в качестве ответа одно или несколько чисел, являющихся результатом такой обработки. При выборе алгоритма решения задачи необходимо задуматься о различных факторах:

- выбор языка программирования;
- количество элементов последовательности в файле данных;
- временные затраты при выполнении алгоритма.

Если рассмотреть условие 27 задания в официальном КИМЕ, представленном на сайте ФИПИ, то одним из немаловажных факторов является дополнение в конце текста условия. Приведем дословно это дополнение – «Предупреждение: для обработки файла В не следует

использовать переборный алгоритм, вычисляющий сумму для всех возможных вариантов, поскольку написанная по такому алгоритму программа будет выполняться слишком долго». В связи с этим возникает несколько вопросов:

- насколько долго;
- на каком языке программирования дольше.

2. Сравнение временных интервалов выполнения алгоритмов на разных по количеству элементов последовательностях

Для проведения эксперимента рассмотрим стандартную задачу, решаемую двумя разными алгоритмами с использованием последовательностей расположенных в текстовых файлах.

Условие задачи: В файле данных находится последовательность положительных чисел. В первой строке файла положительное число N , определяющее количество чисел в последовательности. В остальных N строках содержатся N положительных чисел последовательности. Определить максимальную сумму пары чисел последовательности.

Файл A содержит последовательность из 60 чисел, файл B содержит 60000 чисел.

Будем решать задачу с использованием двух самых популярных среди выпускников языков программирования Pascal, Python и Java.

Решим задачу двумя алгоритмами – неэффективным (переборным) и эффективным (однопроходным).

Рассмотрим неэффективный алгоритм решения по памяти, связанный с организацией хранения последовательности данных в виде одномерного массива и добавим неэффективность решения по количеству операций с перебором всех существующих вариантов и увеличению количества операций пропорционально увеличению количества элементов.

Реализуем неэффективный алгоритм в виде программы, на выбранных языках программирования используя данные, представленные в файле A.

PascalABC.net

```
program p1;
var
a:array [1..100000] of integer;
N, i, j, m, start, finish: integer;
begin
    start := Milliseconds;
    Assign( input, 'A.txt' );
    Readln( N );
    for i:=1 to N do
        Readln( a[i] );
    m:=0;
```

```

for i:=1 to n-1 do
  for j:=i+1 to n do
    if a[i]+a[j]>m
      then
        m:=a[i]+a[j];
  writeln(m);
finish := Milliseconds;
writeln('Time: ', (finish - start)/1000);
end.

```

Python 3.9.1

```

import time
t0 = time.time()
Fin = open('A.txt')
N = int(Fin.readline())
A = []
m=0
for i in range(N):
  A.append(int(Fin.readline()))
for i in range(len(A)-1):
  for j in range(i+1, len(A)):
    if m < A[i] + A[j]:
      m=A[i]+A[j]
print(m)
Fin.close()
t1 = time.time() - t0
print("Time: ", t1)

```

Java 8

```

import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;
public class Main {
public static void main(String[] args) throws IOException {
double start = System.currentTimeMillis();
Scanner scanner = new Scanner(new File("A.txt"));
int[] numbers;
int n = 0;
if (scanner.hasNext()) {
n = scanner.nextInt();
}
numbers = new int[n];
for (int i = 0; i < n; i++) {
numbers[i] = scanner.nextInt();
}
scanner.close();
int m = 0;
for (int i = 0; i < numbers.length - 1; i++) {
for (int j = i + 1; j < numbers.length; j++) {
if (m < numbers[i] + numbers[j]) {
m = numbers[i] + numbers[j];
}
}
}
}

```

```

    }
}
System.out.println(m);
double difference = System.currentTimeMillis() - start;
System.out.println("Time: "+ difference / 1000);
}
}

```

Результаты выполнения программ на данных, представленных в файле A.txt (60 элементов последовательности):

- PascalABC.net – 0,017с;
- Python 3.9.1 – 0,011с;
- Java 8 – 0,036с.

Заменим файл A на файл B в котором находится последовательность из 60000 элементов и рассмотрим результаты выполнения программ:

- PascalABC.net – 19,286с;
- Python 3.9.1 – 1299,842с;
- Java 8 – 1,885с.

Рассмотрим эффективный алгоритм решения, используя один просмотр всей последовательности элементов без хранения в виде массива с поиском двух самых больших чисел.

Реализуем эффективный алгоритм в виде программы, на выбранных языках программирования используя данные, представленные в файле A.

PascalABC.net

```

program pl;
var
    m1,m2,start, finish, a, b: integer;
    N, i: integer;
begin
    start := Milliseconds;
    Assign( input, 'A.txt' );
    readln(N);
    readln(a);
    readln(b);
    m1:=max(a,b);
    m2:=min(a,b);
    for i:=3 to n do
    begin
        readln(a);
        if a>m1 then
        begin
            m2:=m1;
            m1:=a;
        end
        else
            if a>m2 then

```

```

        m2:=a;
    end;
    writeln(m1+m2);
    finish := Milliseconds;
    writeln('Time: ', (finish - start)/1000);
end.

```

Python 3.9.1

```

import time
t0 = time.time()
Fin = open("A.txt")
N=int( Fin.readline() )
a=int( Fin.readline() )
b=int( Fin.readline() )
m1=max(a,b)
m2=min(a,b)
for i in range(N-2):
    a=int( Fin.readline() )
    if a>m1:
        m2=m1
        m1=a
    else:
        if a>m2:
            m2=a
print(m1+m2)
Fin.close()
t1 = time.time() - t0
print("Time: ", t1 )

```

Java 8

```

import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        double start = System.currentTimeMillis();
        Scanner scanner = new Scanner(new File("A.txt"));
        int n = 0;
        if (scanner.hasNext()) {
            n = scanner.nextInt();
        }
        int a = scanner.nextInt();
        int b = scanner.nextInt();
        int m1 = Math.max(a, b);
        int m2 = Math.min(a, b);
        for (int i = 0; i < n - 2; i++) {
            a = scanner.nextInt();
            if (a > m1) {
                m2 = m1;
                m1 = a;
            } else {
                if (a > m2) {

```

```

        m2 = a;
    }
}
scanner.close();
System.out.println(m1 + m2);
double difference = System.currentTimeMillis() - start;
System.out.println("Time: " + difference / 1000);
}
}

```

Результаты выполнения программ на данных, представленных в файле A.txt (60 элементов последовательности):

- PascalABC.net – 0,015с;
- Python 3.9.1 – 0,011с;
- Java 8 – 0,039с.

Заменим файл А на файл В в котором находится последовательность из 60000 элементов и рассмотрим результаты выполнения программ:

- PascalABC.net – 0,031с;
- Python 3.9.1 – 0,031с;
- Java 8 – 0,252с.

Запишем результаты в виде таблицы и выполним их анализ.

Таблица 1

Временные затраты

Языки программирования	Неэффективный алгоритм (с)		Эффективный алгоритм (с)	
	Файл A.txt	Файл B.txt	Файл A.txt	Файл B.txt
PascalABC.net	0,017	19,286	0,015	0,031
Python 3.9.1	0,011	1299,842	0,011	0,031
Java 8	0,039	1,885	0,039	0,252

Анализируя временные затраты для эффективного алгоритма можно прийти к выводу что выбор языка программирования вряд ли повлияет на скорость обработки даже очень больших последовательностей.

С другой стороны, если использовать неэффективный алгоритм (он проще, его чаще всего знают выпускники, реализуется в виде программы очень быстро) то можно увидеть парадоксальные результаты:

- для PascalABC.net – придется подождать результатов обработки второго файла целых 20 секунд;

- для Python - 20 с лишним минут – это очень большой промежуток времени и на ЕГЭ такие временные затраты не возможны.

Наиболее оптимальные результаты на всех этапах показал язык программирования Java.

Временные затраты также зависят от характеристик компьютера и устаревшие модели показывали результаты в 10 раз хуже.

Заключение

В данной статье были рассмотрены временные затраты эффективного и неэффективного способа решения задач №27 ЕГЭ по информатике. Время выполнения переборных алгоритмов является очень большим и возрастает пропорционально количеству элементов последовательности в совокупности со сложностью операций по определению необходимых результатов. При подготовке к экзамену выпускник должен четко понимать, что неэффективные алгоритмы могут привести к очень длительному ожиданию результатов, о чем и предупреждают разработчики КИМов. Для эффективного решения необходимо применять оптимальные способы хранения данных, алгоритмы обработки с минимальным количеством операций.

Список литературы

1. Тематический сайт для подготовки к ЕГЭ по информатике. – Режим доступа : <https://www.kpolyakov.spb.ru/school/ege.htm>
2. Тематический канал видеоматериалов для подготовки к ЕГЭ по информатике. – Режим доступа : <https://www.youtube.com/channel/UCmUcjDHUkIMhfqBfyHYXYuA>
3. Федеральный институт педагогических измерений. – Режим доступа : <http://fipi.ru/EGE-I-GVE-11/demoversii-specifikacii-kodifikatory>